

19. SWL-CUP für Firmen und Vereine

Das Turnierreglement (Ausgabe 2024)

-
- 1) Jedes Team besteht aus 6 Spielern/Innen und Ersatzspielern/Innen, wobei zu jedem Zeitpunkt **eine Spielerin** im Einsatz stehen muss.
Jede/r Spieler/In darf nur in einem Team pro Abend teilnehmen, ansonsten gehen die betreffenden Spiele 0:2 Forfait verloren – gilt für die offene Kategorie.
 - 2) **Aktivspieler und Junioren eines Fussballclubs dürfen nur in Teams mitspielen, wenn sie bei der betreffenden Firma angestellt sind oder im betreffenden Verein eine Mitgliedschaft nachweisen können.**
 - 3) Gespielt wird nach den Regeln des SFV (Schweizerischer Fussballverband), wobei die Offsideregeln entfällt. Die Rückpassregel gilt nun auch bei der Plauschkategorie!
 - 4) **Spezielles:**
Tore, die durch Spielerinnen erzielt werden, sog. «Frauentore», zählen doppelt. Dazu zählen auch Penaltys; ausgenommen Eigentore! **Auch „korrekte“ Kopftore, welche durch Spielerinnen und Spieler erzielt werden, werden wieder doppelt gewertet!**
 - 5) Die Spieldauer ist dem Spielplan zu entnehmen. Es gibt keinen Seitenwechsel. Die jeweils erstgenannte Mannschaft spielt Richtung Tribüne bzw. Richtung Seetal und hat Anstoss.
 - 6) Es wird in Turn- oder Nockenschuhen gespielt. Schuhe mit auswechselbaren Stollen sind nicht erlaubt. **Schienenbeschoner sind für alle obligatorisch (SUVA)**. Schienenbeschoner und Stulpen können bei der Jury gegen eine kleine Gebühr (Fr. 2.--) **ausgeliehen** werden.
 - 7) Tritt ein Team nicht pünktlich mit mindestens 4 Spielern (inkl einer Frau) an, geht das betreffende Spiel 0:2 Forfait verloren.
 - 8) Die Anzahl der Gruppen und die Anzahl der Teams pro Gruppe sind dem offiziellen Spielplan zu entnehmen. Dem Spielplan ist auch der Modus der Kategorie „**Offen**“ zu entnehmen.
Für die Kategorie „Offen“
 - 9) Die Finalsiege werden im Cup-System ausgetragen.
Steht das Spiel nach der regulären Spielzeit unentschieden, entscheidet ein sofortiges Penaltyschiessen. Im Finalsiege um den Turniersiege wird die Spieldauer um 5 Minuten verlängert.
 - 10) In den Gruppenspielen entscheidet bei Punktegleichheit:
 - 1. Resultat der direkten Begegnung(en)
 - 2. Tordifferenz
 - 3. Grössere Anzahl der in der betreffenden Runde erzielten Tore
 - 4. Penaltyschiessen
 - 11) Beim Penaltyschiessen treten von beiden Teams drei verschiedene Spieler abwechselungsweise je einen Penalty. Fällt keine Entscheidung, werden bis zur Entscheidung abwechselungsweise weitere Penaltys geschossen, wobei alle Spieler eines Teams, die am betreffenden Spiel teilgenommen haben, einen Penalty schiessen müssen, bevor ein Spieler einen zweiten Penalty schieusst.
Gilt für alle:
 - 12) Ein vom Platz gestellter Spieler ist für mindestens 1 Spiel gesperrt (Jury-Entscheid)!
 - 13) Proteste soll es keine geben (Spass und Fairplay im Spiel); die Jury entscheidet.
Fairplay lohnt sich! Respektieren Sie Ihre GegenspielerInnen und die Schiedsrichter.
 - 14) **Auf Alkoholkonsum während der Spielphase ist zu verzichten!**
-